

# Flamara

## Material:

- Draht 0,3mm in:
  - Längen im Text
- Rocailles 2,6 mm in:
  - Orange opak
  - Crèmemfarben
  - Schwarz opak
  - Weiß opak

Motivlänge: ca. 12 cm

Diese Figur unterliegt dem Urheberrecht von Nintendo Co., Ltd. Und Satoshi Tajiri. Diese Vorlage wurde nur für den privaten Gebrauch und zum Vergnügen anderer Bastler erstellt.

Es ist nicht gestattet, urheberrechtlich geschützte Figuren zu verkaufen oder anderweitig kommerziellen Nutzen daraus zu ziehen!

Diese Vorlage ist Teil des Adventskalenders 2012. Viel Spaß beim Nachfädeln.

## 1. Kopf

Fertigt als erstes den Kopf von vorne nach hinten in der plastischen Gegenfädetechnik mit ca. 1,2m Draht. In der 13. Reihe wird ein Extradraht (40cm) für die Mähne eingezogen. In Reihe 17 zieht ihr zwei neue Drähte (je 40cm) für die Ohren durch die markierten Perlen.

Nach Beendigung des Kopfes schiebt ihr die Drahtenden von hinten innen durch den Kopf und zieht sie jeweils seitlich zwischen der 17. und 18. Reihe wieder nach draußen.

## 2. Körper

Mit diesen Drahtenden wird nun der Körper direkt unterhalb des Kopfes gefertigt. Die erste Reihe liegt dabei unten. Zieht in den jeweils gekennzeichneten Reihen Extradrähte (je ca. 50cm) für die Vorder- und Hinterbeine ein. Nach Beendigung des Körpers wird der Körperdraht als hinterer Draht der Hinterbeine genutzt.

In Reihe 47 seht ihr einen roten und blauen Draht eingezeichnet. Dort braucht ihr keinen Extradraht einziehen, darauf kommen wir später zurück.

## 3. Beine

Fertigt die Beine anhand der Skizzen mit euren Extradrähten. Die ersten 3 Reihen werden dabei jeweils flach gefertigt. Erst die 4. Reihe wird nach innen gelegt und dann plastisch weiter gearbeitet. Nach Beendigung der Beine nehmt ihr die Drähte und schlingt sie durch die Zickzacklinie an der Vorder-/Rückseite des Beines nach oben, bis ihr an der 4. Reihe angekommen seid. Verhakt den Draht nun in der anliegenden Körperreihe, sodass die Beine den Körper stabil tragen können. Drähte abschneiden.

## 4. Schwanz

Mit einem neuen Draht (70cm) fertigt ihr den Schwanz anhand der Skizze plastisch. Die Reihen schön rund biegen! Drähte zum Schluss verdrillen und abschneiden. Nehmt nun einen neuen Draht (30cm) und zieht ihn durch die erste Reihe des Schwanzes (rot und blau eingezeichnet). Fahrt mit den beiden Drahtenden entgegengesetzt durch die 2 mittleren Perlen der 47. Reihe des Körpers. Je nachdem, wie ihr gearbeitet habt, kann es auch sein, dass der Schwanz weiter unten angesetzt werden muss. Zieht die Drähte straff. Dadurch legt sich der Schwanz an den Po des Flamaras. Führt die Drähte in den Körper des Tieres und bringt sie oben am Rücken, am Übergang zum Po, wieder heraus (die Drähte sollen an der Seite bei der Zickzacklinie heraus schauen).

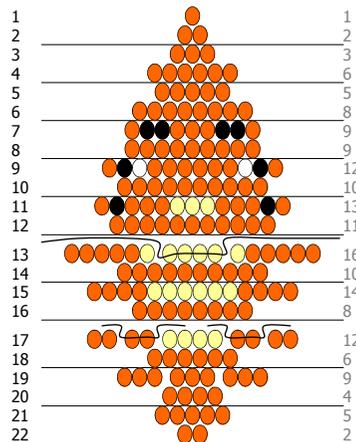
Führt jeden Draht zweimal um die 11. Reihe des Schwanzes und schneidet ihn dann ab. Dadurch hält der Schwanz auch am oberen Po und hält das Flamara im Gleichgewicht.

## 5. Ohren

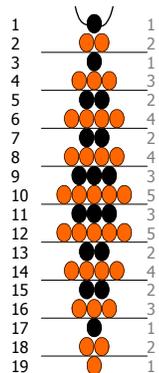
Mit den Extradrähten des Kopfes werden die Ohren plastisch anhand der Skizze gefertigt. Die schwarzen Reihen liegen dabei vorne.



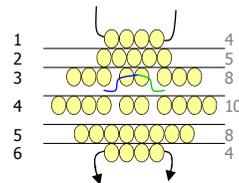
## Kopf



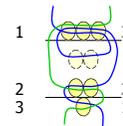
## Ohr (2x)



## Mähne Teil 1



## Mähne Teil 2

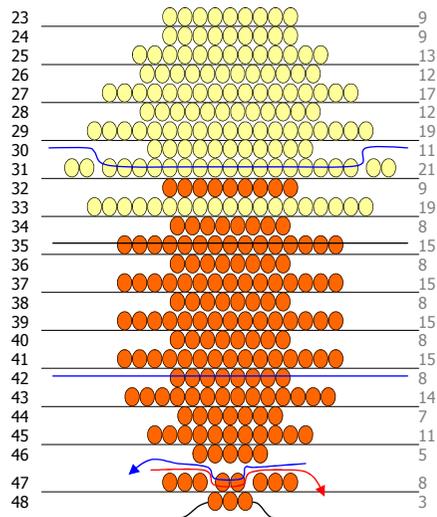


## 6. Mähne

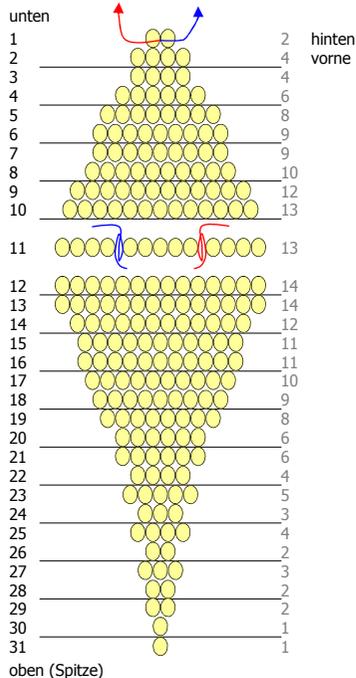
Mit dem Extradraht des Kopfes fertig ihr den 1. Teil der Mähne flach an. Wölbt ihn leicht nach unten. In Reihe 3. des Mähnteils wird ein neuer Draht (20cm) eingezogen. Wenn ihr den 1. Mähnteil fertig habt, führt ihr die Drahtenden entgegengesetzt durch die mittleren 3 Perlen der 19. Reihe des Kopfes. Drähte einhaken, abschneiden.

Mit dem Extradraht (grün und blau gezeichnet) fertig ihr den 2. Teil der Mähne flach anhand der Skizze. Fertig dazu zunächst eine Reihe mit 3 Perlen und führt dann ein Drahtende noch einmal durch die mittleren 2 Perlen der 4. Reihe des 1. Mähnteils (in der Skizze vom 2. Teil heller gezeichnet). Das Drahtende wieder zurück durch die erste Reihe führen und die weiteren 2 Reihen flach fertigen. Mähnteil leicht nach vorne biegen.

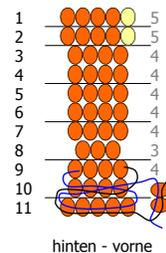
## Körper



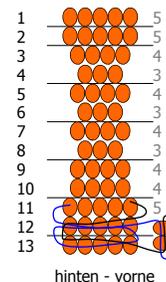
## Schwanz



## Vorderbein (2x)



## Hinterbein (2x)



Diese Figur unterliegt dem Urheberrecht von Nintendo Co., Ltd. Und Satoshi Tajiri. Diese Vorlage wurde nur für den privaten Gebrauch und zum Vergnügen anderer Bastler erstellt. Es ist nicht gestattet, urheberrechtsgeschützte Figuren zu verkaufen oder anderweitig kommerziellen Nutzen daraus zu ziehen!