

# Kleines Gothic-Häschen

## Material Hase:

- Nylonfaden (ø 0,3 mm)
- Rocailles (ø 2,6 mm):
  - Transparent Weißerzug
  - Schwarz opak
  - Rot mit Silbereinzug
- Glasschliffperlen (ø3 mm):
  - Rot (8x)
- Füllwatte oder Wachspen in 8 mm (2x) und 6 mm (1x) zum Ausfüllen von Kopf/Körper
- Accessoire: Rose aus Metall

**Motivhöhe:** ca. 5 cm

Fertigt den Kopf anhand von Skizze 1. Füllt den Kopf vor dem Verschließen mit einer 8 mm Wachspenle oder fädelt euch eine 5er-Kugel aus den Perlen des Kopfes und füllt ihn damit, damit er schön stabil wird. Schließt den Kopf.

Die Ohren fertigt ihr mit je einem neuen Faden an die beiden Perlen des Kopfes, die mit einem Z beschriftet sind (siehe Skizze 2). Führt die Fäden anschließend noch durch die anliegenden Perlen des Kopfes und verknotet die Fäden.

Die Schnauze wird an die Perlen A-D des Kopfes angefügt (siehe Skizze 3). An die Perlen E-H des Kopfes wird der Körper gefädelt (Skizze 4). Füllt ihn vor dem Schließen mit 2 Wachspenlen (8 und 6 mm) oder etwas Füllwatte, dann wird er ebenfalls schön stabil.

Nun fädelt ihr den Rock an die Perlen L des Körpers, wie es Skizze 5 zeigt. Fädelt die Arme zweimal mit einem neuen Faden anhand der Skizze 6. Führt die Fäden anschließend von vorne durch die Perlen M und N des Körpers. Fäden durch anliegende Perlen zusammenführen und verknoten. Fügt nun die Beine links und rechts an den Körper, und zwar an die Perlen I-K, wie es euch Skizze 7 und 8 zeigen. Fügt nach dem Bein noch einen kleinen Schuh mit Schuhspitze an.

Ich habe dem Häschen eine kleine Metall-Rose am Ohr befestigt.

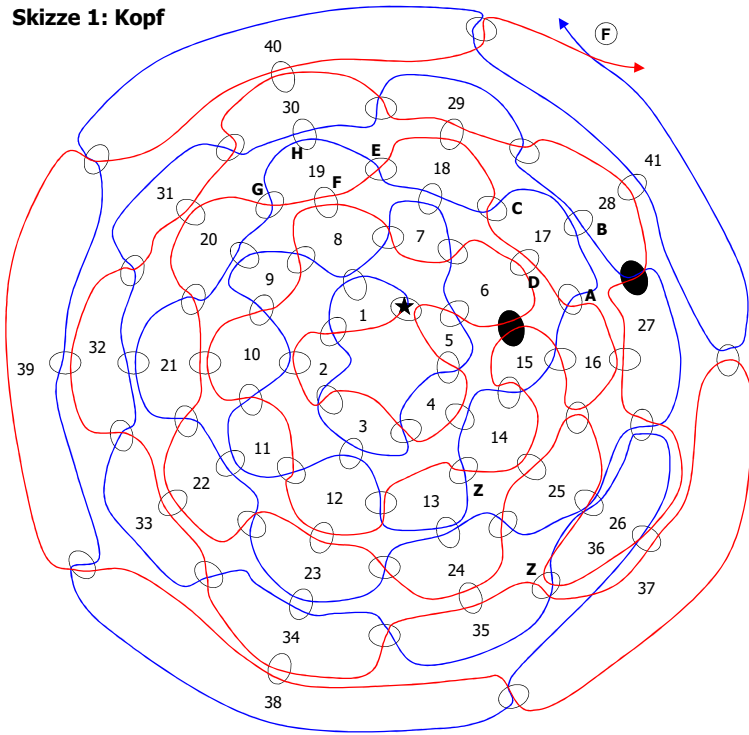


2022 © Christiane Brüning

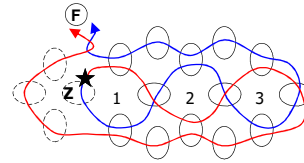
Kostenlos zu finden auf [www.perlentiere.com](http://www.perlentiere.com)

Diese Vorlage ist nur für private, nicht kommerzielle Zwecke freigegeben

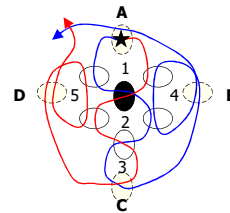
Skizze 1: Kopf



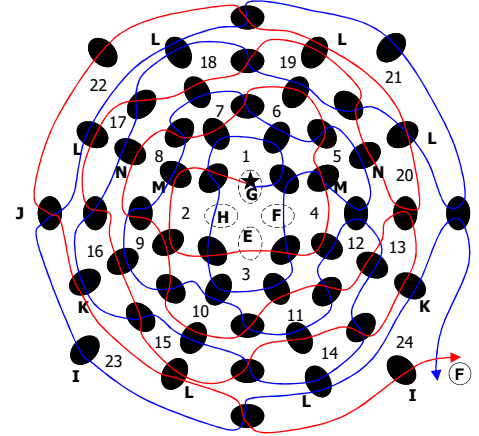
Skizze 2: Ohren (2x)



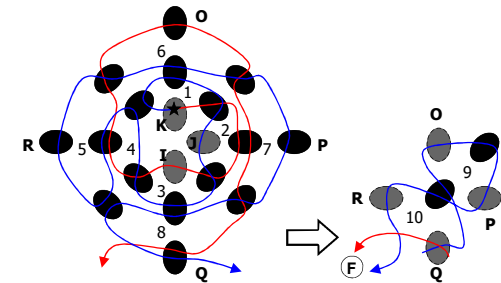
Skizze 3: Schnauze



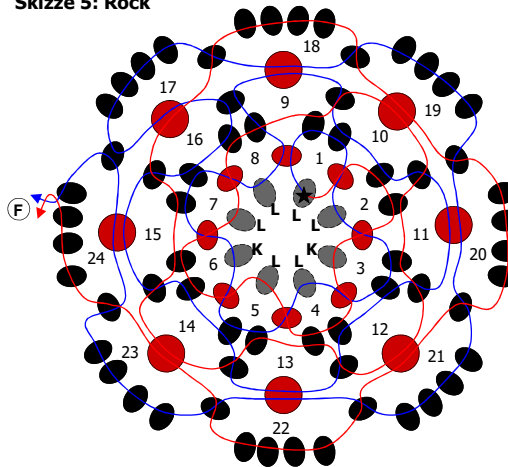
Skizze 4: Körper



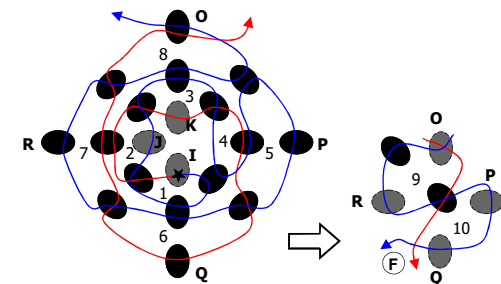
Skizze 7: linkes Bein



Skizze 5: Rock



Skizze 8: rechtes Bein



Skizze 6: Arme (2x)

