

Pikachu

Material:

- Nylonfaden (ø 0,3 mm):
- Rocailles (ø 2,6 mm) in:
 - Gelb opak
 - Schwarz opak
 - Rot opak
 - Braun opak
- Wachspen in:
 - Schwarz, ø 5 mm (2x)
 - Schwarz, ø 2 mm (1x)
- Füllwatte

Motivhöhe: ca. 5 cm

Diese Figur unterliegt dem Urheberrecht von Nintendo Co., Ltd. und Satoshi Tajiri. Diese Vorlage wurde nur für den privaten Gebrauch und zum Vergnügen anderer Bastler erstellt.

Fädelt anhand von Skizze 1 und 2 den Kopf des Pikachus in der japanischen Fädetechnik. Stopft ihn vor dem Verschließen mit gelber Füllwatte aus.

Vorn zwischen den Augen (an die Perlen **A-G** und **e-g**) fädelt ihr die Schnauze, wie es Skizze 3 zeigt. Als Nasenspitze verwendet ihr eine 2mm-Wachspenle. Ihr braucht die Schnauze nicht ausstopfen.

Oben auf dem Kopf findet ihr die Perlen **H-L** sowie **M-P**. Dort wird jeweils ein Ohr angefädelt, wie es die Skizzen 4 und 5 zeigen. Ich habe die Ohren nicht ausgestopft. Wenn sie euch zu „durchsichtig“ erscheinen, könnt ihr das natürlich gern tun.

Skizze 6 zeigt euch, wie ihr den Körper schräg hinten am Kopf an die Perlen **Q-Y** und **q-s** fädelt. Stopft ihn vor dem Verschließen mit Watte aus. An Kreis (66) hinten am Körper (also beginnend bei Perle **C**) wird der Schwanz flach angefädelt, wie es Skizze 7 zeigt. Nach Kreis (27) führt ihr die Fäden seitlich am Schwanz zurück zum Körper und fügt dabei die eingezeichneten Randsaumperlen ein. Zum Schluss die Fäden durch Perlen **A, B** und **D** führen und vor dem Verknoten gut straff ziehen. Wenn ihr es nicht schafft, den Schwanz allein durch den Nylon stabil genug zu bekommen, nehmt ein Stück Draht (ø 0,3mm), zieht ihn durch die Randperlen und vernäht ihn am Körper.

Nun fädelt ihr die Hinterbeine (Skizze 8 und 9): An die Perlen **E-H** fädelt ihr zwei Runden 4er-Kreise und anschließend die Kreise (9) bis (12). Achtet darauf, dass Kreis (11) nur aus 3 Perlen besteht und die (9) dafür aus 5 Perlen. Nach Kreis (12) fädelt ihr mit dem blau gekennzeichneten Faden-Ende nochmal durch die Randperlen der anderen beiden Kreise und führt dann die Fäden wie eingezeichnet zurück zum Körper. Bein straffziehen und Verknoten krümmen sich die Beinchen dann in Richtung Bauch.

An die Perlen **I-L** fädelt ihr jeweils die Arme an. Nach Kreis (14) führt ihr die Fäden durch dieselben Perlen zurück zum Körper. Dies ist zur besseren Übersichtlichkeit diesmal gestrichelt gekennzeichnet. Ihr müsst die Fäden nach dem Ende der Skizze noch durch Perlen am Körper oder an der Arm-Basis zusammenführen und straffziehen sowie verknoten, damit sie die Arme in Richtung Bauch krümmen und euer Pikachu die hockende Haltung einnimmt.

Fertig ist das kleine Pikachu!

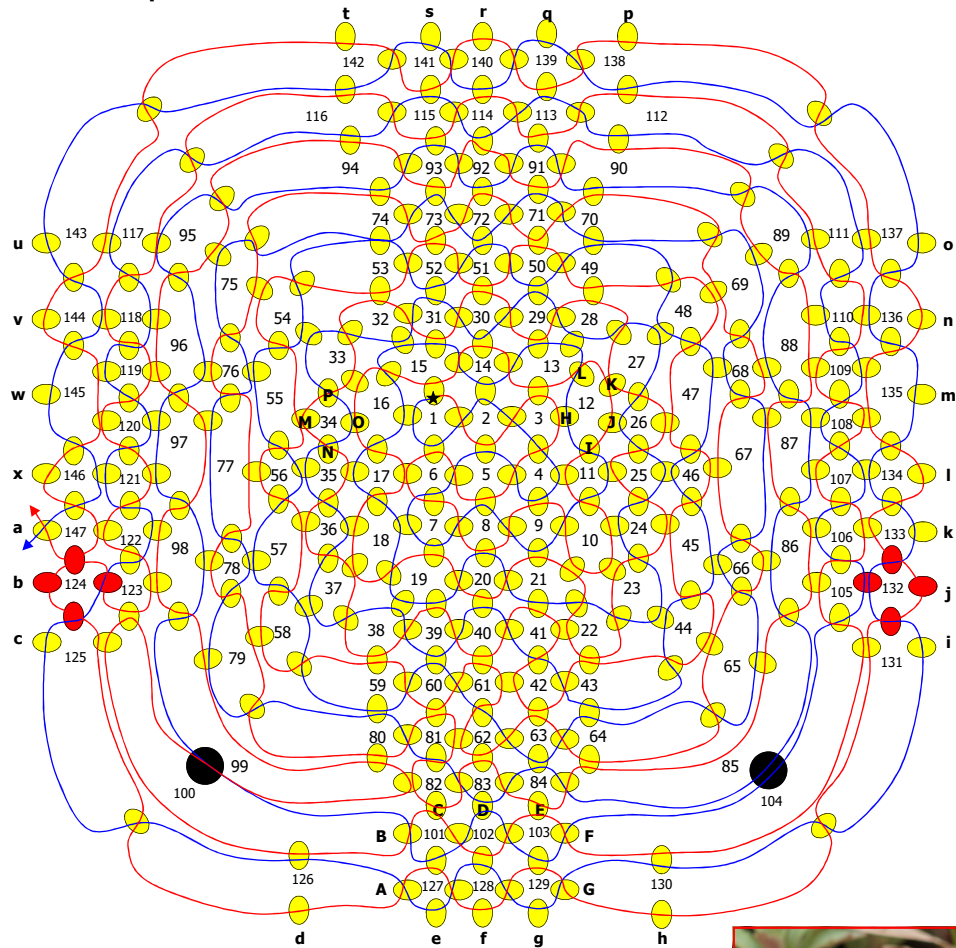


2021 © Christiane Brüning

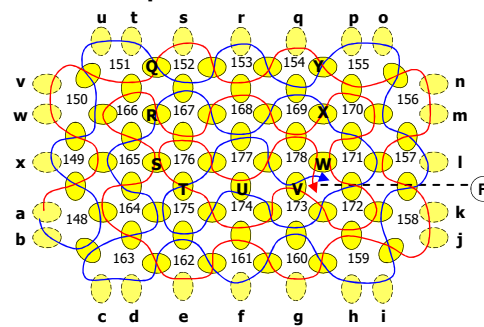
Kostenlos zu finden auf www.perlentiere.com

Diese Vorlage ist nur für private, nicht kommerzielle Zwecke freigegeben

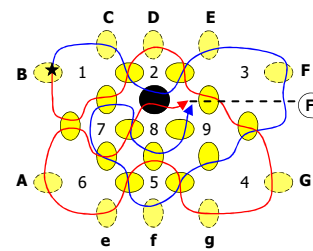
Skizze 1: Kopf Teil 1



Skizze 2: Kopf Teil 2



Skizze 3: Schnauze



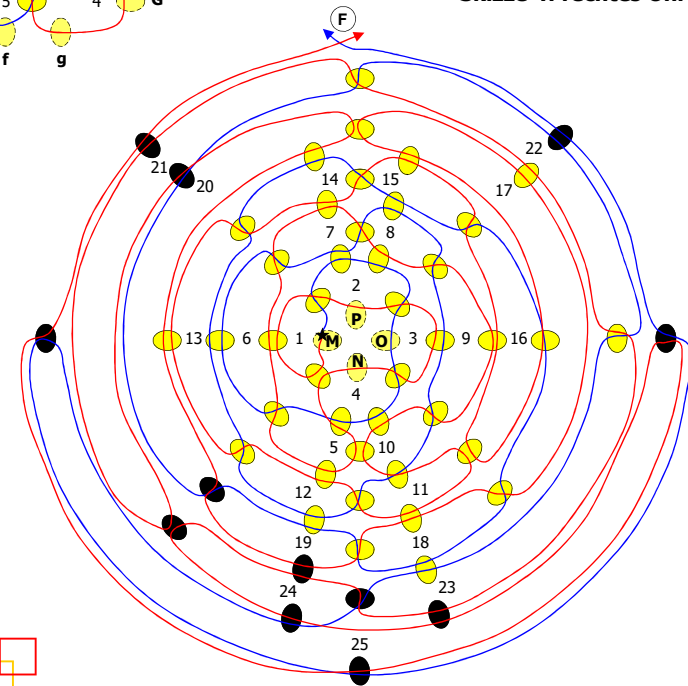
2021 © Christiane Brüning

Kostenlos zu finden auf www.perlentiere.com

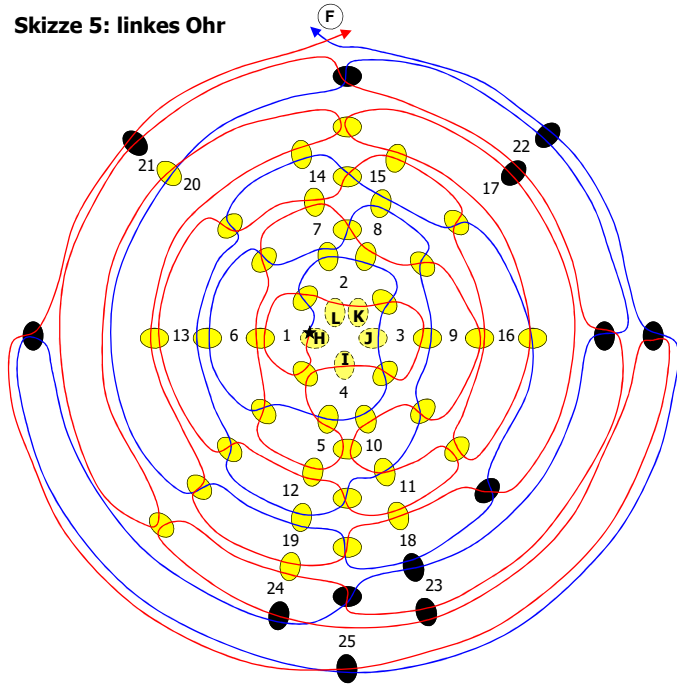
Diese Vorlage ist nur für private, nicht kommerzielle Zwecke freigegeben

Diese Figur unterliegt dem Urheberrecht von Nintendo Co., Ltd. und Satoshi Tajiri. Diese Vorlage wurde nur für den privaten Gebrauch und zum Vergnügen anderer Bastler erstellt.

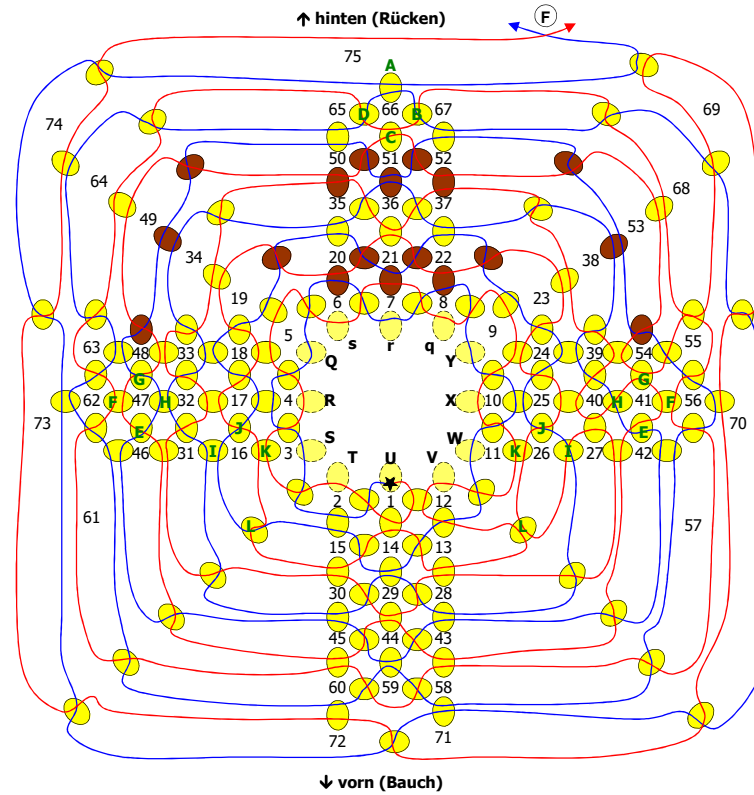
Skizze 4: rechtes Ohr



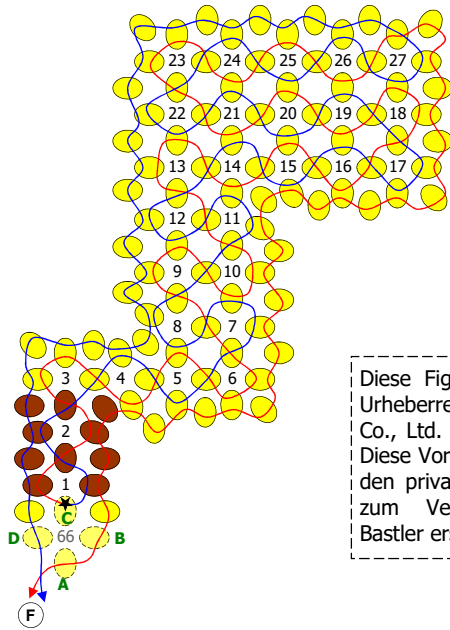
Skizze 5: linkes Ohr



Skizze 6: Körper

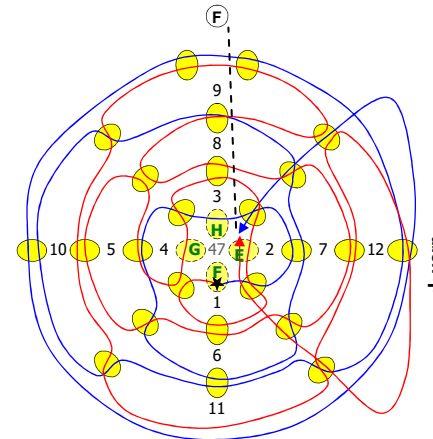


Skizze 7: Schwanz

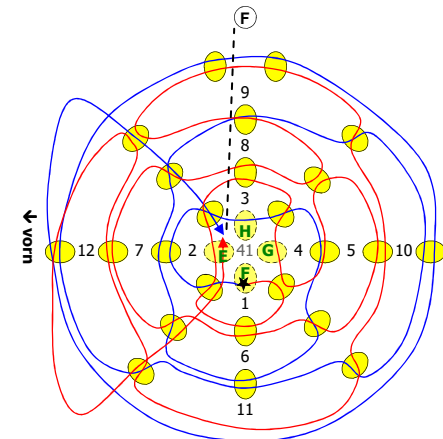


Diese Figur unterliegt dem Urheberrecht von Nintendo Co., Ltd. und Satoshi Tajiri. Diese Vorlage wurde nur für den privaten Gebrauch und zum Vergnügen anderer Bastler erstellt.

Skizze 8: rechtes Bein



Skizze 9: linkes Bein

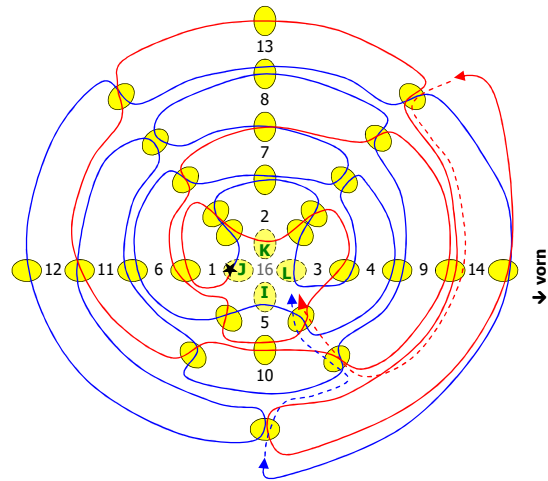


2021 © Christiane Brüning

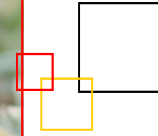
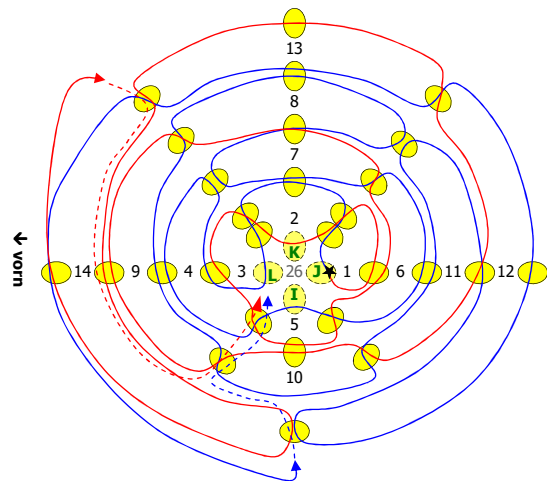
Kostenlos zu finden auf www.perlentiere.com

Diese Vorlage ist nur für private, nicht kommerzielle Zwecke freigegeben

Skizze 10: rechter Arm



Skizze 11: linker Arm



Diese Figur unterliegt dem Urheberrecht von Nintendo Co., Ltd. und Satoshi Tajiri. Diese Vorlage wurde nur für den privaten Gebrauch und zum Vergnügen anderer Bastler erstellt.

